

NORMATIVA ESPECÍFICA

- En cada partido se jugarán **6 períodos de 8 minutos a reloj corrido**, con un descanso de 2 minutos entre períodos. Se parará el crono en el último minuto de cada uno de los cinco primeros períodos y en los tres últimos minutos del último periodo. En los tiempos muertos se parará siempre el reloj.
- El formato de juego es 5 contra 5.
- Las faltas de tiro se sancionarán directamente otorgando puntuación al equipo que recibe la misma, de la siguiente forma: 1 punto y posesión en cualquier situación que implique TL, salvo en los intentos triples, en los que se otorgarán 2 puntos y posesión. **En los dos últimos minutos del último periodo de cada partido, los TL se administrarán de manera habitual según el reglamento de la categoría.**
- Solamente estarán permitidos los cambios en el **último periodo de cada partido**.
- **Cada pista dispondrá de árbitros y oficiales de mesa.** (Máximo respeto y colaboración con el Área de Árbitros, ellos también están ayudando al PDyST y son FExB)
- Los entrenadores dispondrán de **un tiempo muerto** que podrán solicitar durante los períodos 1 al 3, y de otro tiempo muerto durante los períodos 4 al 6. Un total de 2 TM por partido para cada equipo, por lo tanto.
- En caso de **empate** al final del encuentro se jugará una **prórroga que finalizará cuando uno de los equipos anote 4 puntos**.
- **El tanteo final** del encuentro se contabilizará, **arrastrando los puntos** conseguidos por cada equipo. Cerrando acta si la diferencia es de 40 puntos.

IMPORTANTE:

Máximo Respeto en la pista, instalaciones, árbitros, oficiales de mesa, y colaboradores.

TODOS SOMOS EXTREMADURA